



THE SENSES

Ízlelés és az ízek

Ref. 20605



ÍZLELÉS ÉS AZ ÍZEK

Ref. 20605



TARTALOM

A játék 32 kör alakú kártyából áll, amelyeken valódi ételek képei, 8 mesterkártya az alapvető ízekkel: édes, sós, keserű és savanyú, valamint egy szájrulett található.

A szájból lévő rulettkerék a nyelv azon részeit mutatja, amelyek az ízlelőbimbókon keresztül megkülönböztetik a különböző ízeket.

A négy alapvető ízvilágot a következő ikonok jelképezik:



Édes



Sós



Savak



Keserű

A kártyák anyaga környezetbarát, fenntartható erdőkből származik, nagy százalékban újrahasznosított anyagokból áll, és 100%-ban újrahasznosítható.

Vastag, erős, nagyon tartós és kiváló minőségű anyag.

AJÁNLOTT ÉLETKOR

Alkalmas 3 és 8 év közötti gyermekek számára, de idősebb és/vagy speciális igényű gyermekek is használhatják.

Ez egy egyszerű asszociációs játék az ízérzékelés működésének felfedezésére. Valódi képekkel az élelmiszerek azonosításához és megismeréséhez az ízek szerint: édes, sós, keserű és savanyú.

Fedezze fel az ízlelőbimbók működését!

DIDAKTIKAI CÉLOK

- Az ízérzékelés és az ízlelőbimbók működésének felfedezése.
- A fő ízek ismerete: édes, sós, keserű és savanyú, valamint a nyelv azon területei, ahol ezek találhatóak.
- Az élelmiszerek osztályozása az uralkodó ízük szerint.
- Fejleszti a figyelmet és a koncentrációt.
- Gazdagítsa a szókincset.



JÁTÉK RENDSZER

MEGISMERKEDÜNK A KÁRTYÁKON LÉVŐ KÉPEKKEL

A játék megkezdése előtt ajánlott megnézni és leírni a kártyákon lévő képeket.

KOOPERATÍV VÁLTOZAT

Anyag: Az anyag: száj rulett, kör alakú ételkártyák és mesterkártyák az oldalán egyetlen ízzel.

1. Szerelje fel a nyilat a rulettre.
2. Válassza szét a főkártyákat az élelmiszerkártyáktól.
3. Fordítsd fel az összes ételkártyát képpel felfelé.
4. Felváltva, a legfiatalabb játékoskal kezdve fordítsd el a rulettkeréken lévő nyilat, keress egy, a nyíl által jelzett ízű ételt, és tedd a megfelelő ízű mesterkártyára.
6. Ezután fordítsa meg az ételkártyát, hogy az ikonnal ellenőrizze, hogy az asszociáció helyes-e.
 - Ha nem, tegye vissza az ételkártyát képpel felfelé az asztal közepére.
 - Ha helyes, hagyja a kártyát a helyén, az élelmiszerral felfelé.
7. Adja át a sorát a következő játékosnak.
 - Ha a rulettnyíl olyan ízt pörget, amelynél már nincs ételkártya az asztal közepén, akkor a következő résztvevő van soron.
8. A játék akkor ér véget, amikor az asztal közepén már nincs több ételkártya, és mind a 8 mesterkártya elkészült azon az oldalon, ahol egyetlen íz van.

VERSENYKÉPES VÁLTOZAT

Anyag: A négy ízt tartalmazó mesterlapok az oldalán.

1. Szerelje fel a nyilat a rulettre.
2. Válassza szét a mesterkártyákat az ételkártyáktól, és ossza szét a mesterkártyákat a játékosok között. Ha 8-nál több játékos van, játszhatnak párban vagy csapatban is.
3. Az összes ételkártyát képpel felfelé az asztal közepére helyezzük.
4. Felváltva, a legfiatalabb játékoskal kezdve fordítsd el a rulettkeréken lévő nyilat, keress egy, a nyíl által jelzett ízű ételt, és helyezd a mesterlapodon lévő megfelelő íz mellé.
5. Ezután fordítsa meg az ételkártyát, hogy az ikonnal ellenőrizze, hogy az asszociáció helyes-e.
 - Ha nem, tegye az ételt újra az asztal közepére, arccal felfelé.
 - Ha ez helyes, hagyja a kártyát a helyén, az élelmiszerral felfelé.
6. Adja át a sorát a következő játékosnak.
 - Ha a rulettnyíl olyan ízt pörget, amelynek már nincs ételkártyája az asztal közepén, vagy olyan ízt, amelyet a játékos már kitöltött a főkártyáján, a sor a következő játékosra száll.
7. Az a játékos nyeri a játékot, akinek először sikerül mind a négy ízesítéssel



kiegészítenie a mesterlapját.

www.akroseducational.com

